



## REGLEMENT .22 HUNTER CARABINE DE LOISIR

Version 2020-6

(Règlement évolutif en fonction des nouvelles techniques d'armement)

Ce règlement et les cibles reprennent les codes graphiques du 22 hunter 'Bench Rest' de la WBSF.

Cette compétition n'est pour l'instant pas reconnue par la FFtir française comme discipline officielle.

Elle représente une autre proposition que celles déjà existantes ou ayant existé en France ou en Europe pour les carabines non-match.

Cette compétition est réservée aux carabines de loisir, dites carabines de jardin & Varmint (voir poids maxi ci-dessous), dans le cadre d'un 'challenge' ou de rencontres amicales **et adaptée ici pour l'Avant-Garde Stainoise.**

Le tir ne peut être effectué qu'avec un seul appui avant, bipieds ou sac de sable ; les supports arrière étant interdits.

Ce tir est effectué sur 2 séries de 25 cartouches, sur 2 cibles distinctes, soit un total de 500 points maximum (2x250). Les mouches servant à classer dans le rang (ex : 1er 248/10 ; 2ème 248/9 ; 3ème 247/2 ; 4ème 247/0).

Chaque blason de série est tiré 1 seule fois, les blasons d'essai peuvent recevoir autant d'impact que juge le tireur.

### Règlement des armes :

- Arme de production, telle que livrée par le fabricant, sans modification.
- Tout type de carabine de loisir de calibre .22 LR (sauf .22 Magnum), tout type d'approvisionnement.
- Canon d'origine fourni par le fabricant démontable ou fixe.
- Crosse forme libre.
- Deux catégories :
  - Carabine dite de Jardin (canon fin).
  - Carabines à canon type "Varmint".

Le classement se fera sans catégorie : catégorie canon « Varmint » & « Jardin » en même temps.

- Poids maximum de l'arme « Jardin » avec son optique et tout accessoires\* inclus = 4.09 kg (9 livres)
- Poids maximum de l'arme « VARMINT » avec son optique et tout accessoires\* inclus = 4,98 kg (11 livres)
- Poids de détente libre mais uniquement mécanique.
- Système de visée libre.

- Optique à grossissement maximum de x24, les lunettes à grossissement variable supérieur seront bloquées sur x 24 maximum (pose d'une gommette repère par l'arbitre). Mais le grossissement est libre de 9 à 24 maxi.
- Le support avant doit être un bipied ou un sac de sable, le trépied type Bench Rest est interdit.
- Indicateurs de vent personnels autorisés bien que champs de tir de l'AGS est semi-fermé et entre des murs.
- Silencieux autorisés, frein de bouche interdit.

**Les règles de Bench Rest s'appliquent au niveau de la sécurité et des ordres de tirs.**

### **Caractéristique des cibles :**

**Cible** avec 5 blasons de réglage à gauche et 5 à droite. Puis 25 blasons de match situés sur 5 lignes de 5 blasons.

**Distance** de tir 50 mètres.

**Essais** illimités sur les blasons de réglage à tout moment du match.

**25 coups par match** à raison de 1 coup sur 25 blasons.

**Temps** : 20 minutes.

**Rameneurs** : Durant le match, le tireur n'est pas autorisé à ramener sa cible. La

luge est envoyée en début de série et ramenée pour les changements de cibles, par l'arbitre.



**Les mouches ne servent qu'en cas d'égalité** (le total maxi par carton est donc de 250 points).

Les chargeurs peuvent être préparés pendant le temps d'installation mais pas engagés.

### **Position de tir :**

Dans le cadre du challenge AGS, la position de tir est « couchée » et sur les pas de tir N°1 à N°4.

*Note : Le bipied ou le sac avant n'est pas un accessoire mais un support de la carabine, il est donc exclu du poids.*